

# IT-КУРСЫ



**ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ 8-11 КЛАССОВ  
И СТУДЕНТОВ СПО**

# ПОТРЕБНОСТИ РЫНКА IT

---

**1 МЛН**  
специалистов

нехватка IT-кадров для российской экономики\*

\*Вице-премьер Дмитрий Чернышенко на ПМЭФ-2022

---

**1 МЛН**  
специалистов

спрос на кадры в области разработки, производства и эксплуатации беспилотных авиационных систем к 2030 году\*

\*Стратегия развития беспилотной авиации РФ на период до 2030 года и на перспективу до 2035 года

---

**35 ТЫС.**  
человек в год

потребность в специалистах в области искусственного интеллекта на период до 2025 года\*

\*Журнал “Проблемы прогнозирования”, 2023, № 1



# ПРОЕКТ «КОД БУДУЩЕГО»

Мероприятие федерального проекта по обучению современным языкам программирования

IT-курсы от ведущих российских образовательных организаций



Школьникам 8-11 классов и студентам СПО



144 ак. часа



4 модуля по 36 часов каждый



Программы, одобренные государством



Сертификат

**Государство оплачивает 100% стоимости курсов**



# КУРСЫ IT СТАРТ



**УЧАСТВУЮТ**

> 50 регионов России



**УЧИТЕЛЯ**

> 250 с профильным образованием



**С НАМИ РАБОТАЮТ**

> 300 партнеров-площадок



**ОБУЧАЕТСЯ**

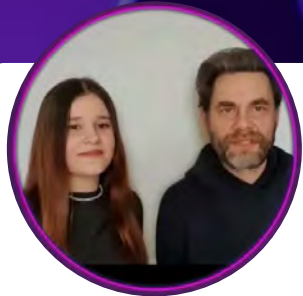
> 5000 учеников

## Наши отличия:

- Прикладные темы курсов, ориентированные на рынок труда
- «Живые» занятия с преподавателями-практиками из сферы IT
- Игровой формат
- Современная платформа для обучения
- Молодежный дизайн учебного контента
- Проверка заданий, помощь и постоянный контакт
- Собственная игровая вселенная с тренажерами для отработки навыков
- Поддержка 24/7
- Крутые призы и подарки успешным ученикам
- Мотивационные мероприятия (встречи, выпускные, хакатоны и др.)



# ОТЗЫВЫ

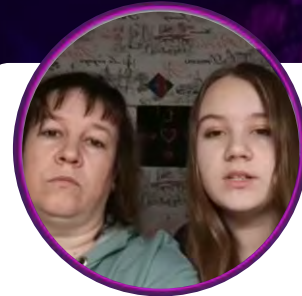


**Анастасия, 9 класс**  
**Республика Башкирия**

” Я записалась на курс в ноябре 2022 года. Раньше я не занималась на онлайн-курсах, но решила попробовать.

Данный формат занятий мне очень понравился. Я в восторге от преподавателей, это замечательные люди и отличные педагоги, которые объясняют материал просто и доступно.

1Т Старт выделяется из других тем, что занятия в онлайн-режиме и 24/7 есть возможность обратиться к кураторам. Я узнала, как устроены игры изнутри.



**Ирина, 9 класс**  
**Тверская область**

” Записаться на 1Т Старт решила, когда наш классный руководитель предложила всем желающим пройти обучение, связанное с программированием. Родители боялись, что программа будет слишком сложной для меня, что я не буду успевать понимать материал. Спустя месяц занятий я не только начала понимать саму тему, но и как создаются сами игры, начала быстро печатать сам код.

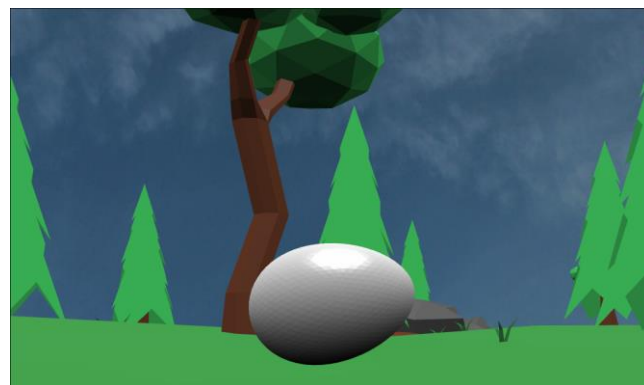
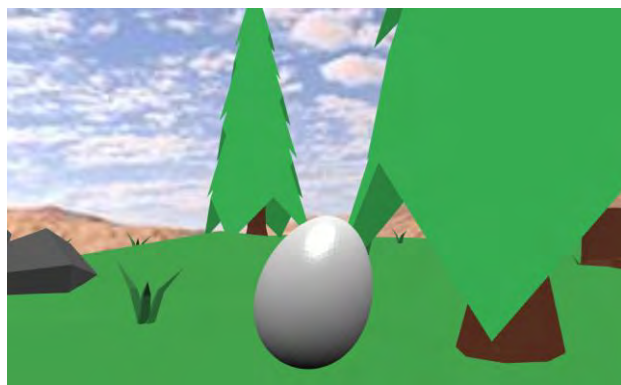
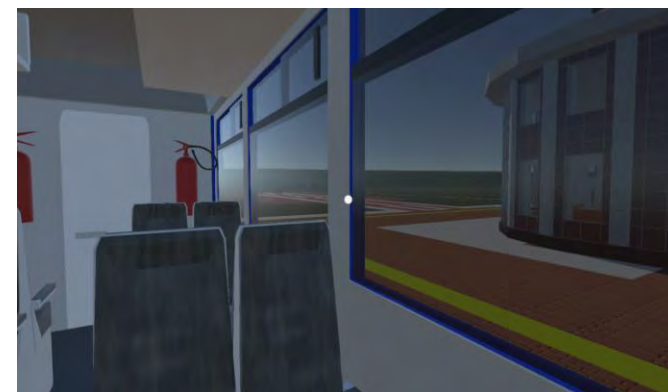
В 1Т Старт хорошие преподаватели и удобное время для онлайн-занятий. Думаю, что эти знания мне пригодятся. В будущем я хотела бы стать программистом и создавать свои игры и приложения.

# ПРОЕКТЫ УЧЕНИКОВ

## ДЕТСКАЯ ЖЕЛЕЗНАЯ ДОРОГА

В этом симуляторе дети попробуют на себе разные роли, включая проводника, ревизора, сигналиста и других.

Игроки сталкиваются с нештатными ситуациями и должны избежать катастрофы

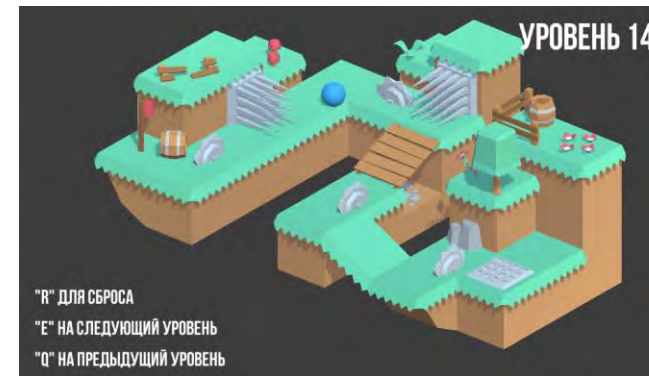


## EGG – СИМУЛЯТОР ЯЙЦА

Яйцо путешествует: борьба за выживание. Нужно помочь яйцу вернуться в гнездо, переживая опасности на пути. Постепенно яйцо превращается в цыпленка, победившего все трудности

## ДОКАТИСЬ ДО ФИНИША

3D головоломка, в которой шарик преодолевает препятствия и взаимодействует с объектами, чтобы пройти сложности разного уровня



# ПРОГРАММЫ IT СТАРТ НА 2023/2024 УЧЕБНЫЙ ГОД

## Дрон.VR

Робототехника и БПЛА  
в смешанной реальности

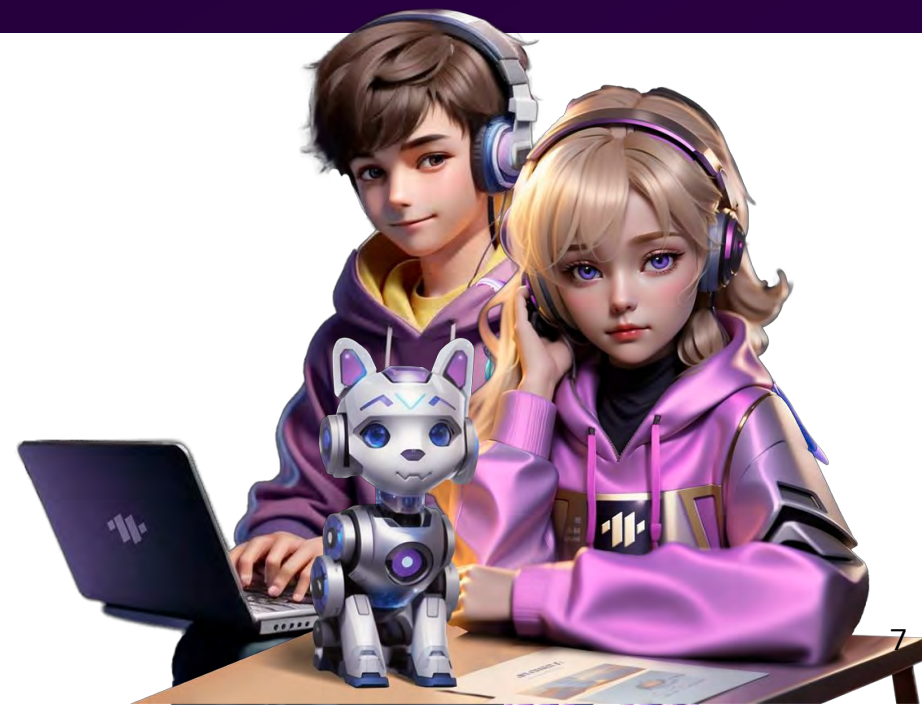
## Нейро.PY

Искусственный интеллект  
с Python

## Гейм.JS

Моделирование игровых  
миров на JavaScript

- 144 ак. часа  
(4 модуля по 36 ак. часов)
- Более 50%  
занятий – практика
- Сертификат  
по окончании
- Выбор формата обучения  
(офлайн, онлайн)



# ЗАПИСЬ НА КУРСЫ НА ПОРТАЛЕ ГОСУСЛУГ



1

**Взять справку в школе**  
справка действительна в течение 30 дней.



2

**Подать заявку**  
на сайте Госуслуг



3

**Получить одобрение**  
заявки на Госуслугах



5

**Ознакомиться с результатами**  
тестирования и перейти на платформу обучения



4

**Пройти вступительное испытание**  
в течении 10 рабочих дней

\*Также обучаемый может подключить умный бот "Профессор Стартов", который проведет ему Вводный курс, а также расскажет о том как подать заявку на Госуслугах и пройти входное тестирование.

Таким образом, обучаемому не придется терять время и ждать получения справки, зачисления и начала курсов — он может начать прямо сейчас, проходя вводные уроки и повышая свою мотивацию к обучению!



# ДРОН.VR

## РОБОТОТЕХНИКА И БПЛА В СМЕШАННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

### Модули:

- Основы робототехники
- Моделирование дронов
- Разработка дронов
- Отраслевые решения и искусственный интеллект

### Что умеет выпускник курса:

- Разбираться в индустрии робототехники и БПЛА
- Собирать дрон из комплектующих и настраивать его работу
- Моделировать дрон на симуляторе в 3D
- Писать код на C++
- Применять технологии искусственного интеллекта в работе с робототехникой и БПЛА

### Записаться на курс

<https://start.1t.ru/c/dron-vr.html>



# НЕЙРО.РУ

## ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ С PYTHON

### Модули:

- Знакомство с Python и нейросетями
- Объектно-ориентированное программирование на Python
- Создание графических приложений и решение прикладных задач
- Создание и обучение нейронных сетей

### Что умеет выпускник курса:

- Создавать нейронные сети на Python
- Создавать базы данных, простые игры и оконные приложения
- Обучать, переобучать и оптимизировать нейронные сети
- Использовать в работе среду разработки PyCharm и библиотеки по созданию нейронных сетей, баз данных и оконных приложений (Turtle, Math, Tensorflow, SQLite3)

### Записаться на курс

<https://start.1t.ru/c/py.html>



# ГЕЙМ.JS

## МОДЕЛИРОВАНИЕ ИГРОВЫХ МИРОВ НА JAVASCRIPT

### Модули:

- Введение в разработку игр
- Основы программирования JavaScript
- Программирование игровой логики
- Работа с данными и программирование искусственного интеллекта (ИИ)

### Что умеет выпускник курса:

- Программировать IT-продукты на JavaScript
- Применять основные программные инструменты по созданию современных компьютерных игр
- Создавать объекты игрового мира
- Управлять объектами игрового мира
- Разрабатывать современные компьютерные игры
- Использовать в работе редактор WebGL Studio и кроссплатформенный API WebGL

### Записаться на курс

<https://start.1t.ru/c/game-js.html>



# IT СТАРТ. ВВОДНЫЙ КУРС

Для всех, кто подал заявку на курсы IT Старт



Погружение  
в мир IT



Мотивация  
к обучению



Помощь в выборе  
направления

## Чему мы учим:

- Актуальные IT-профессии
- Передовые IT-технологии: ИИ, VR, мобильная и веб-разработка, создание игр, 3D-моделирование, Big Data и Data Science.
- Языки программирования (Scratch, Python, C++, JavaScript, Java, HTML)
- Создание 3D-миров
- Индустрия робототехники и БПЛА
- Разработка простых мобильных приложений



# МОДЕЛЬ РЕАЛИЗАЦИИ КУРСОВ 1Т СТАРТ



# ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ ПЛОЩАДКИ

Группа JS 2022-2023



СВЕДЕНИЯ УЧЕНИКИ

Статус	ФИО	Контакты	Формат	Поток	Модуль	%	Результат аттестации	Дата аттестации	ГУ	Справка	Проверка
+	Будникова						100	20.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 14.12.2022	Корректна ✗
+	Пущкина М						100	21.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 15.11.2022	Корректна ✗
+	Ткачова Д						80	19.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 15.12.2022	Корректна ✗
+	Иванова						60	21.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 15.11.2022	Корректна ✗
+	Юрлова						80	22.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 15.11.2022	Корректна ✗
+	Попина М						60	20.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 06.12.2022	Корректна ✗
+	Ари						80	19.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 12.12.2022	Корректна ✗
+	Стефанов						80	21.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 15.11.2022	Корректна ✗
+	Валерьян						80	21.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 15.11.2022	Корректна ✗
+	Завидова Д						100	19.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 15.11.2022	Корректна ✗
+	Андреева						100	22.05.2023	Да	<a href="#">Ссылка</a> 15.12.2022	Корректна ✗

### Дарья Сергеевна

ПРОФИЛЬ | ХРАНИЛИЩЕ | ЧАТ | ЗАДАНИЯ | СЛЕД | ИСТОРИЯ | АКТИВНОСТЬ | ДОКУМЕНТЫ

Дата рождения [25.09.2008](#)  
Возраст [14 лет](#)  
Пол [женский](#)  
Класс [8](#)  
Регион [Чувашская Республика - Чувашия](#)  
Статус УНТИ [Зачислен](#)  
Регистрация [22.12.2022](#)  
Предпоток -

Действия  
Флаги  
 Госуслуги

Email  
Телефон  
Telegram -  
Хештеги [#онлайн](#)  
Менеджер -  
Сообщения [0](#)  
Оферта [Да](#)  
След [0%](#)

Унти-ID [1222488](#)  
Заявка УНТИ [0](#)  
Номер ГУ [2685351594](#)  
Школа [МАОУ "СОШ № 40" г.Чебоксары Чувашия](#)  
Локация [56.105395:47.286454](#)  
Друг -  
Промокод -

Курс [JavaScript](#)  
ID курса УНТИ [27324](#)  
Поток [3](#)  
Поток УНТИ [2](#)  
Прогресс, % [55](#)  
Прогресс модуля, % [0](#)  
Выполнено [61 из 109 тем](#)  
Качество [89% в среднем](#)  
Звезд [63](#)

Диагностика [41% \(22.12.2022\)](#)  
Активность [07 июня 12:45](#)  
Вход [07 июня 12:16](#)  
Часовой пояс [+03:00](#)  
Текущий раздел [8 раздел](#)  
Текущий модуль [4 модуль](#)  
Модуль УНТИ [1](#)  
Аттестация -  
Рефлексия [нет](#)  
Проект [без проекта](#)  
Портфолио [нет](#)

Справка [Открыть \(10 июля 15:53\)](#)  
Проверка [Не проверена](#)  
Дата справки [26.03.2023](#)  
Номер справки [395](#)  
Кем выдана -  
Комментарий -

ПРИКРЕПИТЬ

# ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ УЧЕНИКА



Моделирование игровых миров на JavaScript

Начала разработки игр

Жанры компьютерных игр, основные понятия

Марина



1.1. Жанры компьютерных игр, основные понятия

Популярные компьютерные игры по жанрам

Понятие игрового движка, 2D, 3D, VR

Понятие трехмерной модели, текстуры, материала, шейдера

Архитектура игры, игровая логика, цикл игры, контент

Вопросы для самопроверки

Практика 1

Практика 2

1.2. Популярные движки для разработки игр

Практика

1.3. Обзор редактора WebGL studio

Практика

1.4. Шаблоны проектов 2D/3D/VR

Практика 1

Архитектура игры, игровая логика, цикл игры, контент



Видео

Теория

Задание

1. Создайте изображение в Ситри. Добавьте созданное изображение в проект.  
2. Отредактируйте с помощью Blender скачанную из интернета трехмерную модель (человек, автомобиль, фрукт или другое на выбор).

Сделайте скриншот: экран с созданными разработкой ассетами.  
Как сделать: Формат

Загрузите подготовленный файл в формате .png или .jpg

Ответ

Ваш ответ

Оценки: Вы создали изображение в Ситри и поработали с моделью в Blender! Можете также поработать для себя с дополнительной моделью и изображением в проекте!

Куратор курса

Интерактивная задача 5

# КУРСЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ ДЛЯ ПЕДАГОГОВ НА ПЛОЩАДКАХ

Преподавание основ разработки компьютерных игр на JavaScript  
КПК Game.JS

Преподавание основ создания нейросетей на Python  
КПК Python

Преподавание основ робототехники и БПЛА в смешанной реальности  
КПК робототехники и БПЛА

Форма обучения

**Очно-заочная**

Стоимость

**Бесплатно**

Период проведения

**Август-ноябрь 2023**

## Преимущества курсов ПК

1. Бесплатное обучение с удостоверением о повышении квалификации (90 ак. часов) и свидетельством об участии в Федеральном проекте
2. Дополнительный доход и реализация собственных педагогических идей (открыть кружок по программированию, по разработке игр)
3. Возможность самостоятельного проведения занятий в удобное время
4. Новые современные знания и навыки в области ИТ (разработки игр, нейросети, робототехника, БПЛА, современные языки программирования и др.)

Ссылка на курсы <https://start.1t.ru/c/teach.html>



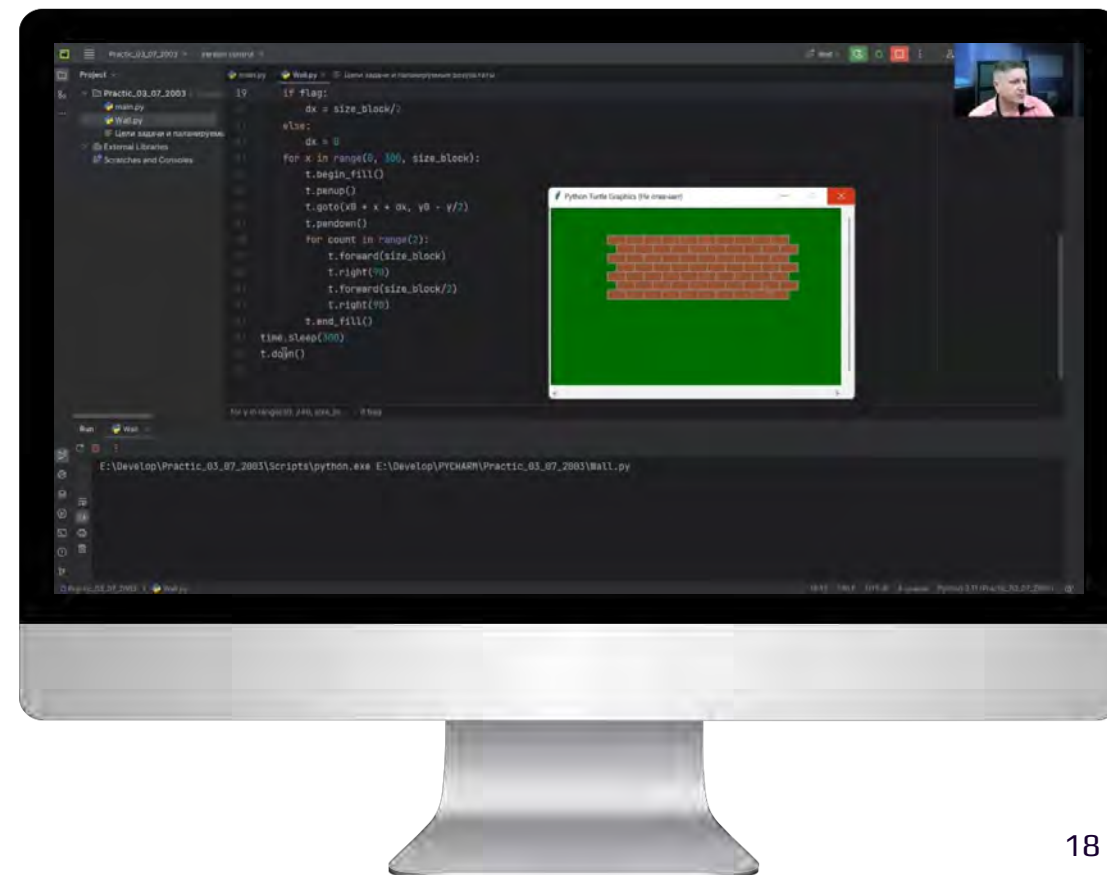
# ОТЗЫВ УЧИТЕЛЯ

” С первых дней впечатлил дизайн платформы обучения. Я прошел два модуля на одном дыхании и быстро смог выполнить все задания для самостоятельной работы и решить короткие тесты теории обучения.

Весь процесс общения на платформе уникальным образом связан с ботами и группами телеграмм канала и мне очень понравилось такое взаимодействие. Для стажировки меня пригласили на вебинар в качестве преподавателя. Конечно волновался! Но всё прошло отлично! 3 июля я провёл вебинар «Циклы for в языке программирования Python». Слушателями были коллеги из разных городов, что вдвойне приятно.

Я хочу поблагодарить «1T Start» за эту возможность и организацию таких замечательных курсов.

**Виктор Катаев**, учитель, слушатель курсов повышения квалификации для педагогов 1T Старт



# КОМАНДА IT СТАРТ



**Евгений Нежданов**  
Президент Обрсоюза



**Иван Тугой**  
Академический директор 1Т



**Наталья Мишина**  
Координатор по работе с регионами



**Вера Чечелева**  
Ведущий методист



**Ирина Лой**  
Руководитель службы поддержки



**Владимир Зернов**  
Ректор РосНОУ



**Марат Салаев**  
Зав. кафедры искусственного интеллекта



**Иван Рубан**  
Зав. кафедры геймдизайна



**Дмитрий Третьяков**  
Зав. кафедры робототехники



**Анастасия Кесс**  
Системный архитектор

# С НАМИ ВЫ ПОЛУЧИТЕ

- Дополнительный доход
- Совершенствование компетенций педагогов в сфере IT
- Статус участника федерального проекта
- Развитие системы дополнительного образования
- Повышение мотивации подростков и молодежи к обучению и трудоустройству в IT-сфере

Оплата за 1 обучающегося, успешно завершившего один модуль:



офлайн 3500 рублей\*



онлайн 1250 рублей

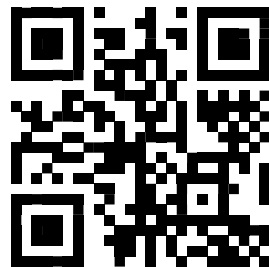
\* При условии прохождения курсов повышения квалификации от IT Старт

# ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К 1Т СТАРТ!

Записаться на курсы

1Т Старт

<https://start.1t.ru>



Курсы ПК учителей

[Ссылка](#)



Стать площадкой 1Т Старт

[Ссылка](#) на диск с шаблонами документов

Контакты



+7 (999) 333-33-08



start@1t.ru